**Dragon Ball: la caída del ejercito red**

Este videojuego está inspirado en los capítulos 67 y 68 de Dragon Ball, este narra el momento en el que Goku se infiltra en la base principal del ejército Red Ribbon para detener sus maquiavélicos planes. Durante la misión, descubre la traición interna que hay dentro del ejército, termina enfrentando al nuevo comandante Black en una batalla épica, y finalmente logra recuperar seis esferas del Dragón, impidiendo que hagan un uso indebido con ellas.

**Objetivo del videojuego:**

Derrotar al ejército Red Ribbon y recuperar las seis esferas del Dragón que están dispersas en la base secreta, asegurando la paz y evitando que estén en manos equivocadas.

**Estructura del juego:**

**Nivel 1:** *Infiltración en la base Red*

Goku debe atravesar las defensas del ejército, esquivando trampas y derrotando soldados para poder llegar al corazón de la base.



**Nivel 2:** *Enfrentamiento con el comandante Black*

Tras eliminar al anterior líder, Black se convierte en el nuevo comandante y usa un robot de combate para intentar destruir a Goku. Para poder ganar este nivel de se debe derrotar en un combate al jefe.

**Nivel 3:** *Recuperación de las esferas*

Después del combate, Goku explora la base en ruinas para poder encontrar e ir recogiendo las seis esferas del Dragón, resolviendo algunos acertijos y evitando obstáculos.

Cierre del juego con un mensaje que diga: *Gracias a tu valentía, el ejército Red Ribbon ha sido derrotado. Las seis esferas del Dragón han sido recuperadas y ahora están a salvo. ¡La paz ha sido restaurada!*

*Nivel1*

*Se empieza con una imagen relacionada mostrando a Goku que debe acceder a la base.*

*Goku se encuentra en la entrada principal a la base en la cual hay tres entradas. A la derecha*

*hay x guardianes con mayor fuerza que protegen la entrada a la base al igual que a la izquierda hay x guardianes con mayor fuerza que protegen la base y en el centro siendo la más directa hay dos torres que lanzan bolas de fuego en diferentes direcciones unas parabólicas y otras rectas.  
SI Goku entra por el frente debe esquivar las bolas de fuego e irle pegando al muro para derribarlo, Si logra derribarlo coge una vida extra y entra a otro laberinto con más guardias si derrota a los guardia entra a la base y pasa al nivel 2 si se demora x tiempo rompiendo el muro empiezan a llegar guardias. Si Goku recibe un impacto pierde x energía si llega a cero muere si completa un nivel o coge un corazoncito gana energías si llega a la base por cualquier entrada pasa al nivel 2.*

*Nivel 2*

*Se empieza con una imagen relacionada al capítulo que muestra a black como el nuevo líder*

*Goku Ingresa por un pasillo donde esta custodiado por guardas que vigilan la entrada al corazón de la base si Goku derrota los guardias llega al corazón de la base donde se encuentra Black y empiezan una batalla épica donde tiene que cuidarse de las torretas que sueltan llamas y enfrentarse al robot de black. Es necesario una cantidad x de golpes para derrotar a Black las torretas sueltan las llamas cada x tiempo en x ángulo.*

*Nivel3*

*Se empieza con una imagen de la base donde debe recolectar las esferas.*

*La base está en un laberinto que contiene x entradas donde debe ingresar a cada entrada para buscar las esferas del dragón en ciertas puertas debe desactivar las torretas para poder ingresar a otras puertas para la búsqueda de las esferas.*

*Las físicas del juego van a hacer 3, movimiento rectilíneo en dos dimensiones x e y para los personajes, Movimiento parabólico en x e y para las torretas movimiento oscilatorio en dos dimensiones para las torretas.*